

# FIXER (conduire ou passer)

« J'avance quand l'espace est libre, je donne quand l'espace est bloqué »



La base de tous les sports collectifs est d'identifier cette situation qui se retrouve continuellement dans un match. L'espace est libre qu'est-ce que je fais ?  
L'espace est bloqué qu'est-ce que je fais ?



EXERCICE		Catégories concernées	U7	U9	U11	U13	U15	U18	Sen
----------	--	-----------------------	----	----	-----	-----	-----	-----	-----

DESCRIPTIF	BUT / CONSIGNES	CRITERES DE REUSSITE
<p>12m</p> <p>20m</p>	<p>Placer 3 joueurs qui doivent rester dans leurs couloirs, face à un défenseur par zone qui peut passer d'un couloir à l'autre.</p> <p>L'objectif est de traverser la 1<sup>ère</sup> zone pour ensuite défier le 2<sup>ème</sup> défenseur et aller marquer en stoppe balle.</p> <p>La situation démarre du coach qui effectue une passe à l'un des 3 joueurs.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Ballon stoppé après le 2<sup>ème</sup> def = 1pt</li> <li>➤ Séquences de 3mn</li> <li>➤ Variantes : imposer un temps pour stopper</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Quand l'adversaire entre dans le couloir, le porteur passe le ballon.</li> <li>➤ Quand l'espace est libre, le porteur avance.</li> <li>➤ Masquer les intentions de jeu (feinter)</li> <li>➤ Le non porteur coordonne son déplacement avec la conduite du porteur pour être une solution dans son couloir.</li> </ul>

SITUATION		Catégories concernées	U7	U9	U11	U13	U15	U18	Sen
-----------	--	-----------------------	----	----	-----	-----	-----	-----	-----

DESCRIPTIF	BUT / CONSIGNES	CRITERES DE REUSSITE
<p>8m</p>	<p>Situation de 2 attaquants face à un défenseur.</p> <p>Au signal de l'éducateur 2 attaquants font le tour des petits buts alors que le défenseur contourne le piquet avant de défendre face aux 2 attaquants.</p> <p>Laisser seulement une phase de réversibilité.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ But = 1pt</li> <li>➤ Jouer avec le HJ</li> <li>➤ Séquences de 4mn à 6mn</li> <li>➤ Variantes : allonger ou réduire les distances</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Quand l'adversaire s'approche du porteur, il doit se préparer à passer.</li> <li>➤ Quand l'espace est libre, le porteur avance.</li> <li>➤ Le non porteur coordonne son déplacement avec la conduite du porteur pour être une solution dans son couloir (à distance de passe - hors de l'alignement)</li> </ul>



SITUATION		Catégories concernées	U7	U9	U11	U13	U15	U18	Sen
-----------	--	-----------------------	----	----	-----	-----	-----	-----	-----

DESCRIPTIF	BUT / CONSIGNES	CRITERES DE REUSSITE
<p>74m 8m</p>	<p>La situation démarre du coach qui effectue une passe à l'un des 2 joueurs rouges. L'objectif est de traverser chaque ou se trouve un défenseur avant de stopper le ballon à l'extrémité. Les défenseurs défendent les mains dans le dos en ne cherchant que l'interception et non le duel.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Ballon stoppé après le 3<sup>ème</sup> def = 1pt</li> <li>➤ Passe à l'éducateur après récupération = 1pt</li> <li>➤ Séquence de 10 ballons</li> <li>➤ Variante : contrainte de temps</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Quand l'adversaire entre dans le couloir, le porteur passe le ballon.</li> <li>➤ Quand l'espace est libre, le porteur avance.</li> <li>➤ Le non porteur coordonne son déplacement avec la conduite du porteur pour être une solution dans son couloir.</li> </ul>

SITUATION		Catégories concernées	U7	U9	U11	U13	U15	U18	Sen
-----------	--	-----------------------	----	----	-----	-----	-----	-----	-----

DESCRIPTIF	BUT / CONSIGNES	CRITERES DE REUSSITE
<p>10m</p>	<p>La situation démarre du coach qui effectue une passe dans l'un des couloirs (alterner une fois sur deux). L'objectif est d'atteindre la zone proche du poteau de corner pour centrer et finir.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ 1 but = 1pt</li> <li>➤ Passe au coach après récupération = 1pt</li> <li>➤ Séquences de X ballons</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Quand l'adversaire s'approche soit le porteur passe ou accélère en conduite.</li> <li>➤ Quand l'espace est libre, le porteur avance.</li> <li>➤ Le non porteur coordonne son déplacement avec la conduite du porteur pour être une solution dans son couloir.</li> <li>➤ Utiliser une course croisée coordonnée avec son partenaire.</li> <li>➤ Qualité du centre.</li> </ul>



SITUATION		Catégories concernées	U7	U9	U11	U13	U15	U18	Sen
-----------	--	-----------------------	----	----	-----	-----	-----	-----	-----

DESCRIPTIF	BUT / CONSIGNES	CRITERES DE REUSSITE
<p>32m 8m</p>	<p>La situation démarre toujours du couloir axial, 3 offensifs qui restent chacun dans leurs zones attaquent face à un défenseur, qui lui peut défendre partout (y compris dans la surface).</p> <p>Une seule passe est autorisée et seul le joueur qui franchit la surface peut finir.</p> <p>Jouer avec le Hors-Jeu. Laisser une phase de réversibilité.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ 1 but = 1pt</li> <li>➤ Séquences de 4mn</li> <li>➤ Variantes : contrainte de temps, le joueur à qui on passe doit finir en 1 touche, 2/1.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Quand l'adversaire s'approche soit le porteur passe ou accélère en conduite.</li> <li>➤ Quand l'espace est libre, le porteur avance.</li> <li>➤ Le non porteur coordonne son déplacement avec la conduite du porteur pour être une solution dans son couloir.</li> <li>➤ Masquer les intentions de jeu (feinter)</li> <li>➤ Respecter les distances de passe</li> <li>➤ Qualité de la dernière passe (précision, dosage)</li> </ul>

JEU		Catégories concernées	U7	U9	U11	U13	U15	U18	Sen
-----	--	-----------------------	----	----	-----	-----	-----	-----	-----

DESCRIPTIF	BUT / CONSIGNES	CRITERES DE REUSSITE
<p>30m 15m</p>	<p>Stopp-balle.</p> <p>Jeu qui se transforme continuellement en inégalité numérique, 3/3 à l'intérieur avec un joueur en attente de chaque côté.</p> <p>Lorsqu'un joueur stoppe le ballon, il doit taper dans la main du joueur en attente pour prendre sa place et pour que ce dernier puisse défendre.</p> <p>Débuter sans le Hors-Jeu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ 1but = 1pt</li> <li>➤ Séquences de 3mn</li> <li>➤ Variantes : jouer avec ou sans le HJ</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Quand l'adversaire s'approche soit le porteur passe ou accélère en conduite.</li> <li>➤ Quand l'espace est libre, le porteur avance.</li> <li>➤ Le non porteur coordonne son déplacement avec la conduite du porteur pour être une solution dans son couloir.</li> <li>➤ Masquer les intentions de jeu (feinter)</li> <li>➤ Respecter les distances de passe</li> </ul>



SITUATION		Catégories concernées	U7	U9	U11	U13	U15	U18	Sen
-----------	--	-----------------------	----	----	-----	-----	-----	-----	-----

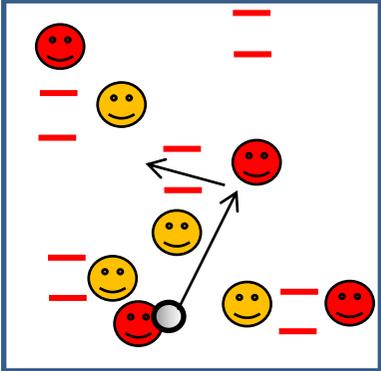
DESCRIPTIF	BUT / CONSIGNES	CRITERES DE REUSSITE
	<p>La situation démarre d'un six mètres. Les joueurs sont fixes par zone, sauf le joueur qui franchit une porte en conduite de balle peut s'insérer dans la zone supérieure. Les rouges doivent le ballon dans une porte off et les bleus attaquent le but à la récupération. Laisser une phase de réversibilité.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ 1 ballon stoppé / 1but = 1pt</li> <li>➤ Séquences de 10 ballons</li> <li>➤ Variantes : 3/2 dans la 1<sup>ère</sup> zone et le gardien joue comme un joueur de champ</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Quand l'adversaire s'approche soit le porteur passe ou accélère en conduite.</li> <li>➤ Quand l'espace est libre, le porteur avance.</li> <li>➤ Le non porteur coordonne son déplacement avec la conduite du porteur pour être une solution dans son couloir.</li> <li>➤ Masquer les intentions de jeu (feinter)</li> <li>➤ Respecter les distances de passe</li> </ul>

JEU		Catégories concernées	U7	U9	U11	U13	U15	U18	Sen
-----	--	-----------------------	----	----	-----	-----	-----	-----	-----

DESCRIPTIF	BUT / CONSIGNES	CRITERES DE REUSSITE
	<p>Les joueurs sont fixes par zone, sauf le joueur qui franchit une porte en conduite de balle peut s'insérer dans la zone supérieure. Toutes les remises en jeu s'effectuent depuis les GdB.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ 1but = 1pt</li> <li>➤ Séquences de 6mn</li> <li>➤ Variantes : injection d'un nouveau ballon au cours du jeu par le coach</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Quand l'adversaire s'approche soit le porteur passe ou accélère en conduite.</li> <li>➤ Quand l'espace est libre, le porteur avance.</li> <li>➤ Le non porteur coordonne son déplacement avec la conduite du porteur pour être une solution dans son couloir.</li> <li>➤ Masquer les intentions de jeu (feinter)</li> <li>➤ Respecter les distances de passe</li> </ul>



AUTRE		Catégories concernées	U7	U9	U11	U13	U15	U18	Sen
-------	--	-----------------------	----	----	-----	-----	-----	-----	-----

DESCRIPTIF	BUT / CONSIGNES	CRITERES DE REUSSITE
 <p>22m</p>	<p><b>Jeu de parme</b> Placer au moins une porte de plus que le nombre de joueurs par équipe (4joueurs = 5portes).</p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Passage dans une porte en conduite = 1pt</li><li>➤ Séquence de 5m</li><li>➤ Variantes : 2 touches maximum (voir plus vite, qualité de la 1<sup>ère</sup> touche)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ Quand l'adversaire s'approche soit le porteur passe ou accélère en conduite.</li><li>➤ Quand l'espace est libre, le porteur avance.</li><li>➤ Le non porteur coordonne son déplacement avec la conduite du porteur pour être une solution dans son couloir.</li><li>➤ Masquer les intentions de jeu (feinter)</li><li>➤ Respecter les distances de passe</li><li>➤ Bonne occupation de l'espace</li></ul>