

Principales características de SeeMe

SeeMe ofrece entrenamiento activo en forma de juegos - lo que hace que los pacientes estén más motivados para participar en su proceso de rehabilitación. SeeMe crea un lazo de retroalimentación entre un paciente que realiza ejercicios de rehabilitación y su fisioterapeuta.

En tiempo real, el fisioterapeuta puede monitorear el desempeño del paciente y ajustar los parámetros del ejercicio actual para que coincida con las necesidades individuales del paciente.

1. PERSONALIZACIÓN

Cada ejercicio puede personalizarse para satisfacer los requisitos específicos del paciente. Todas las personalizaciones de las tareas se pueden hacer en tiempo real mientras el paciente está jugando.



2. NUMEROSAS Y VARIADAS APLICACIONES

SeeMe utiliza una amplia variedad de tareas terapéuticas para entrenar en todos los ámbitos de rehabilitación:

MUSCULOESQUELETAL

Rango de movimiento, fuerza, resistencia, entrenamiento físico y cardiovascular

BALANCE Y EQUILIBRIO

Tronco y control postural, Respuestas posturales anticipatorias, Reacciones adecuadas a estímulos colocados en posiciones pre-planificadas o al azar, Cruzando la línea media

NEUROLÓGICO

Calidad del movimiento, Sensibilidad al movimiento y propiocepción, Movimientos bilaterales

COGNITIVO

Memoria, Percepción, Planificación y Funciones ejecutivas

Video explicativo:



3. ACTIVIDADES DE PARTICIPACIÓN

Todas las tareas terapéuticas incluidas en SeeMe ofrecen una gran cantidad de parámetros y niveles. Al tener esas opciones - los terapeutas son capaces de preparar entrenamientos que permitan a los pacientes mantener la motivación, se vuelven más seguros de sí mismos y al mismo tiempo siguen siendo desafiados. No hay necesidad de usar, llevar o estar conectado a cualquier equipo - ¡los pacientes pueden casi olvidar que están en rehabilitación real!

4. PODEROSOS INFORMES

Biofeedback entregado por el sistema, permite una visión detallada del curso de cada entrenamiento y el progreso a largo plazo. El sistema es capaz de detectar movimientos de compensación, los ángulos relativos entre varias extremidades, tiempos de movimiento, amplitud de movimiento y más.



¿PARA QUÉ TIPO DE PACIENTES es SeeMe recomendado?

El propósito de SeeMe es apoyar la terapia funcional para los pacientes que han perdido la función de o tienen función restringida en su cuerpo o en funciones cognitivas causadas por daño cerebral, neurogénico, espinal, muscular, óseo o articular. Teniendo en cuenta las contraindicaciones y el perfil individual de cada paciente, SeeMe se puede utilizar en el caso de:

- Accidentes Cerebro Vasculares • Esclerosis Múltiple • Parálisis Cerebral • Parkinson y Síndromes Extrapiramidales • Operaciones de tumores cerebrales • Lesiones de la médula espinal • Lesión cerebral traumática • Atrofia muscular • Descondicionamiento - debilidad muscular debida a la falta de movilidad • Endoprótesis de articulaciones de cadera, rodilla, codo y hombro • Fracturas estables de vértebras y/o extremidades • Amputaciones de miembros con o sin prótesis • Balance y perturbaciones de equilibrio

¿POR QUÉ LOS PACIENTES PREFIEREN SEEME?

El sistema SeeMe es adecuado para tratar una amplia variedad de pacientes. Tiene una gran biblioteca de tareas interactivas que pueden ser adaptadas para niños o personas mayores.

Por más información:



 **SeeMe**
REHABILITATION BY FUN

Esta y muchas más
tareas terapéuticas!




ISO
CERTIFICADO
ISO 13485

¿CUÁLES SON LOS REQUISITOS MINIMOS PARA EL SISTEMA?

Sistema operativo: Windows 7- 10
Procesador Intel® i3 o superior
Memoria: 2 GB de RAM
Gráficos: NVIDIA® GeForce® o ATI TM Radeon TM
Espacio de disco duro. 2 GB de espacio disponible
Segunda pantalla: Un monitor externo o TV

REALIDAD VIRTUAL REHABILITACIÓN con BIOFEEDBACK

SeeMe es un sistema de ejercicio y diagnóstico basado en PC, innovador, completo y controlado por un terapeuta profesional. SeeMe está diseñado para ayudar al proceso de rehabilitación, y para seguir el progreso del paciente. Mejora la coordinación, el equilibrio, la fuerza muscular, la amplitud de movimiento, los tiempos de reacción, la percepción y la memoria. SeeMe utiliza la tecnología Kinect de Microsoft.

