



Appendice V

Tornei Online

1. Tornei online sotto l'egida FIGB

- Il primo punto da sottolineare è come le manifestazioni in oggetto debbano essere organizzate nella logica di non essere in concorrenza con le attività dei circoli bensì una integrazione e sviluppo. Prima di intraprendere un qualunque passo in merito, è necessario avere un riscontro da parte delle associazioni riguardo al loro pensiero in materia, affrontando con loro i problemi relativi sia alla tipologia che alle **fasce orarie** dei tornei in questione.
- Si intende sviluppare un'attività di circolo a partire da quella online, ovvero utilizzare i circoli come elementi di aggregazione per chi si è conosciuto grazie a questo tipo di gioco. Altrettanto per eventi a carattere regionale e nazionale, i quali possono essere organizzati in uno, o più, siti specifici, ma utilizzando supporti informatici, allo scopo di creare socialità. In proposito, faccio rilevare come l'esperienza maturata dal nostro gruppo di lavoro durante il lock-down dovuto all'emergenza sanitaria, ha permesso non solo di approfondire ogni aspetto tecnico e organizzativo, ma anche di venire in contatto con realtà che dimostrano come quanto sopra è non solo possibile, ma anche già esistente in altre realtà nazionali, più lungimiranti e meno conservatrici della nostra. Citiamo l'esempio di un festival irlandese, che si gioca ogni anno dal vivo, ma che nasce dall'incontro di giocatori che si sono conosciuti giocando in rete.–La federazione avrebbe avuto facilità nel realizzare un progetto del genere, organizzando un'attività online durante il lock-down, proiettato a manifestazioni dal vivo quando possibile, e tale era infatti il progetto realizzato al nostro interno. Avrebbe potuto farlo senza le problematiche burocratiche e fiscali di un privato, e quindi senza difficoltà di sorta, ma purtroppo **ha perso una grande occasione**.

2. Manifestazioni competitive su piattaforme online.

- Come dimostrato in occasione della Yeh Cup di tre anni fa, è possibile organizzare degli eventi che siano giocati online, ma in circostanze di assoluta sicurezza, e questo tramite il gioco organizzato nei circoli, alla presenza di un arbitro e con collegamento video a base di telecamere IP. Come è ovvio, questo permette grandi risparmi sulle spese di trasferta dei giocatori, e rende possibili scenari tecnici di profilo più elevato rispetto agli attuali (raggruppamenti più grandi e su base nazionale, al posto di raggruppamenti piccoli e geograficamente ristretti). In particolare, si prestano allo scopo manifestazione come il campionato societario e la Coppa Italia i quali, almeno in fase sperimentale, possono essere organizzati in entrambe le forme.
- La stessa cosa si può fare per eventi di altro genere, supplementari rispetto agli attuali, ma che, grazie alla struttura organizzativa, richiamino i giocatori nei circoli, al posto di sottrarli agli stessi. Ovvero, si sfrutterà il **gioco online come elemento di aggregazione, grazie al quale sarà possibile ripopolare le nostre ASD**.
- In tutti i casi, è importante notare come lo strumento utilizzato per questo tipo di attività permetta, se adeguatamente gestito in termini organizzativi, un ambiente libero da ogni forma di collusione di cui all'Articolo 73B (accordi fraudolenti).

3. Uso dei Tablet

- Di diversa natura, anche se sempre di gioco online, di fatto, si tratta, è il gioco con i tablet, ovvero un tipo di gioco che si svolge in tutto e per tutto come quello tradizionale (tavoli e sipari), ma utilizzando



un supporto informatico al posto di bidding box e carte. Rispetto ai punti precedenti non ha i vantaggi relativi all'abbattimento delle distanze, ma ne mantiene due: la tracciabilità di ogni aspetto tecnico, e quindi la grande utilità didattica, e l'abbattimento della possibilità di collusione (i compagni non si vedono mai, in nessuna fase del gioco, e la velocità di dichiarazioni e giocate è alterata casualmente, così che variazioni di tempo non siano distinguibili se non quando siano eclatanti, ovvero ricadenti sotto l'Articolo 16). Ha inoltre un vantaggio specifico: la socialità, dato che si gioca, di fatto, nelle stesse condizioni del gioco tradizionale.