

Pembekalan Skripsi

Program Studi
INFORMATIKA

Oleh :

Wahyu Widodo S.Kom.,M.Kom

Mukadimah

- Skripsi merupakan mata kuliah wajib yang harus diselesaikan oleh seorang mahasiswa jenjang Sarjana (S1) untuk mengakhiri masa studinya dan memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) dari STMIK El Rahma Yogyakarta.
- Bobot : 6 sks
- Tujuan : Mahasiswa mampu membuat karya ilmiah dalam bentuk tulisan sesuai dengan kaidah-kaidah penulisan yang benar dan mengimplementasikan / mengembangkan ilmu yang telah diperolehnya selama kuliah.

Syarat-syarat Pengambilan Skripsi

- Telah menempuh minimal 130 SKS bagi S1
- Indeks Prestasi kumulatif (IPK) minimal 2.00
- Mengambil mata Skripsi ditunjukkan dalam KRS
- Telah selesai dalam mata kuliah Kerja Praktek dan seminar

Syarat-syarat Pendaftaran

- Mengisi formulir Skripsi
- Transkrip nilai terakhir
- Bukti pengumpulan laporan Kerja Praktek dari perpustakaan.
- Membayar biaya Skripsi
- Waktu pendaftaran Skripsi paling lambat satu minggu setelah perkuliahan pertama pada semester yang bersangkutan.

Pengajuan Dosen Pembimbing

- Telah lulus verifikasi akademik
- Mahasiswa menghadap Ketua Program Studi untuk pengajuan dosen pembimbing
- Mahasiswa mendapatkan surat Keputusan penetapan dosen pembimbing dari Ketua Program Studi dan mengambil surat keputusan di bagian akademik.

Proses Pembimbingan

- Mahasiswa membuat proposal dan secara intensif berkonsultasi dengan dosen pembimbing.
- Mahasiswa meminta surat pengantar dari akademik untuk perusahaan / instansi tujuan guna melakukan penelitian, bila dibutuhkan.
- Setiap konsultasi, wajib membawa lembar bimbingan konsultasi yang disediakan oleh akademik untuk diisi, dan ditanda tangani dosen pembimbing.
- Proses pembimbingan minimal dilakukan sebanyak 12 kali

Masa Pembimbingan

- Masa pembimbingan berlaku selama 2 semester sejak KRS
- Apabila 2 semester belum selesai, maka harus mengikuti prosedur dari awal pengajuan Skripsi.



Penilaian

- **Faktor Kualitatif** : Metodologi Penulisan, Sistematika Penulisan, Rancangan Sistem, Implementasi Program, Referensi/Sumber, Slide Presentasi.
- **Faktor Kuantitatif**: Penyampaian/Penguasaan Materi, Sikap dan Pengendalian Emosi, Demonstrasi Program/Alat, Praktik Pembuatan Program/Alat.
- Mahasiswa dinyatakan lulus apabila memperoleh nilai minimal C.

Pengumpulan Laporan

- Laporan yang telah selesai dari revisi, disahkan dan ditandatangani oleh oleh tim penguji dan di ketahui oleh Ketua Program Studi dan Ketua STMIK.
- Laporan yang dikumpulkan di perpustakaan berupa 1 laporan *hard copy* dan 2 CD dalam bentuk *soft copy* yang berisi.
 - 1 CD berisi Laporan skripsi yang telah di PDF kan beserta scan lembar persetujuan dan lembar pengesahan.
 - 1 CD berisi Artikel dalam bentuk karya ilmiah yang akan dipublikasikan maksimal 15 halaman.

Ketentuan lain

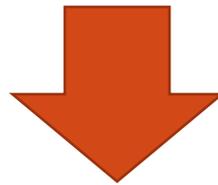
- Laporan Skripsi tidak boleh menjiplak, menyontek dan atau mengakui/memalsu pendapat/laporan orang lain sebagai pendapat/laporan/karya sendiri.
- Bila terbukti seperti point diatas, maka Nilai Skripsi dinyatakan Gugur.
- Daftar pustaka wajib menggunakan software Mendeley
- Panduan penulisan skripsi mengikuti “Buku Panduan Penulisan Proposal dan Laporan” Nomor 18 Tahun 2018 Edisi II, download di laman : <http://stmikelrahma.ac.id>

Topik Penelitian Skripsi

- Bidang Software Engineering : Audit Kematangan Proses Pengembangan Software, Implementasi Agile / Scrum / Pair Programming untuk team development terdistribusi, prediksi kualitas software
- Bidang Smart Sytem : Sistem Pendukung Keputusan, Sistem Pakar, GDSS, IOT
- Bidang Rekayasa Web : Membuat API / Web Service, Semantik Web, Modifikasi algoritma enkripsi JWT
- Bidang Jaringan : Keamanan Jaringan, Rekayasa topologi jaringan
- Bidang Data Mining : Estimasi, Prediksi, Klasifikasi, Pengelompokan (cluster), Asosiasi

Contoh Judul Skripsi yang diperbolehkan (1)

- **Sistem Informasi Geografis Pemetaan Pengguna Aplikasi 1010dry Berbasis Android** 
Tidak ada pengujian teori



- **Sistem Informasi Geografis untuk melacak pengguna Aplikasi 1010dry menggunakan algoritma XYZ** 

Ada pengujian algoritma XYZ untuk menyelesaikan masalah

Harus Ada Pengujian Teori

Contoh Judul Skripsi yang diperbolehkan (2)

- Aplikasi pembelajaran ABC berbasis Android
jika output skripsinya hanya software 



jika output skripsinya fokus pada pengujian aplikasi, misal dengan blackbox testing, atau testing end user dan softwarena yang anda buat hanya sebagai objek yang diteliti, maka



Harus Ada Pengujian Teori